國營臺灣鐵路股份有限公司
115年從業人員甄試試題

應試類科：第10階-助理事務員-資訊
測驗節次：第三節
測驗科目：系統程式設計概要

—作答注意事項—

①應考人須按編定座位入座，作答前應先檢查答案卡，入場證號碼、桌角號碼、應試科目是否相符，如有不同應立即請監試人員處理。使用非本人答案卡作答者，不予計分。

②測驗期間，嚴禁隨身攜帶及使用行動電話或其他具可傳輸、掃描、交換或儲存資料功能之電子通訊器材或穿戴式裝置(包括但不限於：微型耳機、智慧型手錶、智慧型手環、智慧型眼鏡、電子字典、個人數位助理機、呼叫器等)，並不得置於座位四周或放置於作答區，違者該節以零分計。

③答案卡須保持清潔完整，請勿折疊、破壞或塗改入場證號碼及條碼，亦不得書寫與答案無關之任何文字或符號。

④本試題本為雙面，總分共100分，答案卡每人一張，不得要求增補。未依規定劃記答案卡，致讀卡機器無法正確判讀時，由應考人自行負責，不得提出異議。

⑤試題若有選擇題，限用2B鉛筆作答。請按試題之題號，依序在答案卡上同題號之劃記答案處作答，單選題在ABCD四個選項中選擇一個正確的答案，若有複選題在ABCDE五個選項中選擇所有正確的答案。未劃記者，不予計分。欲更改答案時，請用橡皮擦擦拭乾淨，再行作答，切不可留有黑色殘跡，或將答案卡汙損，也切勿使用修正帶或其他修正液。

⑥試題若有手寫題及作文，限用筆尖較粗之黑色或深藍色原子筆或墨水筆，不得使用鉛筆。在答案卡上規定的區域紅色框線內書寫，不得超出框線。修正時只可使用修正帶，不可使用修正液。若因字跡潦草、超出框線、寫到別的題號位置、或修正不清等原因，致評閱人員無法清楚辨識者，應考人責任自負。

⑦測驗結束前不得離場，擅自離場者以零分計。考試結束，試題本及答案卡務必繳回，未繳回者以零分計。

禁止翻面

讀完本頁說明，**鐘響時**才可以開始作答；翻面以違規記。

00000086

單選題【四選一，共50題，每題2分，共100分】

1 系統服務通常由誰提供？
(A) 印表機
(B) 作業系統
(C) 鍵盤
(D) 螢幕

2 「處理程序」（process）最接近下列哪一個說法？
(A) 一個資料夾
(B) 正在執行中的程式
(C) 一張圖片
(D) 一個鍵盤

3 讓多個處理程序依序輪流使用資源，稱為什麼？
(A) 同步
(B) 照相
(C) 印刷
(D) 掃描

4 「原始碼」通常是什麼？
(A) 鍵盤的按鍵
(B) 螢幕的亮度
(C) 人可以閱讀的程式文字
(D) 印表機的紙張

5 「連結器」（linker）主要把什麼合在一起？
(A) 多支滑鼠
(B) 多個螢幕
(C) 多個目的檔與程式庫
(D) 多台喇叭

6 「載入器」（loader）主要做什麼？
(A) 把可執行檔載入記憶體準備執行
(B) 把檔案搬到垃圾桶
(C) 把圖片印出來
(D) 把音樂播放出來

7 「目的檔」（obj）最接近哪一個說法？
(A) 編譯後但尚未完成連結的檔案
(B) 照片檔
(C) 音樂檔
(D) 壓縮檔

8 把程式庫內容直接放進可執行檔，稱為什麼？
(A) 螢幕旋轉
(B) 靜態連結
(C) 聲音調整
(D) 亮度調整

9 程式執行時才載入程式庫，稱為什麼？
(A) 動態連結
(B) 立即列印
(C) 立即關機
(D) 立即重開

10 用來順序存放副程式呼叫時的暫時記憶體區域，稱為什麼？
(A) 桌面
(B) 堆疊
(C) 螢幕
(D) 鍵盤

11 讓程式感覺有較大記憶體空間的技術，稱為什麼？
(A) 虛擬鍵盤
(B) 虛擬背景
(C) 虛擬相片
(D) 虛擬記憶體

12 把記憶體切成固定大小塊的方式，稱為什麼？
(A) 分行
(B) 分班
(C) 分頁
(D) 分組

13 用來暫存資料以避免頻繁讀寫的區域，常稱為什麼？
(A) 風扇
(B) 緩衝區
(C) 電池
(D) 充電器

14 用來加快常用資料讀取速度的區域，常稱為什麼？
(A) 快取
(B) 快門
(C) 快遞
(D) 快車

15 多個處理程序共同使用同一塊記憶體，稱為什麼？
(A) 共享螢幕
(B) 共享鍵盤
(C) 共享記憶體
(D) 共享耳機

16 寫入檔案後，通常要做什麼以釋放資源？
(A) 重新開機
(B) 重新安裝
(C) 重新插線
(D) 關閉檔案

17 用來表示檔案所在位置的文字，稱為什麼？
(A) 字體
(B) 圖片
(C) 音樂
(D) 路徑

18 從根目錄開始寫到檔案位置的路徑，稱為什麼？
(A) 絕對路徑
(B) 近距離
(C) 中距離
(D) 遠距離

19 從目前所在目錄開始寫到檔案位置的路徑，稱為什麼？
(A) 相對速度
(B) 相對溫度
(C) 相對路徑
(D) 相對亮度

20 把重要資料另外存一份以防遺失，稱為什麼？
(A) 備份
(B) 清理
(C) 旋轉
(D) 裁切

21 發生錯誤時的處理方式，常稱為什麼？
(A) 美化處理
(B) 亮度處理
(C) 音量處理
(D) 例外處理

22 讓多個工作依次輪流進行的規則，稱為什麼？
(A) 排版
(B) 排隊
(C) 排程
(D) 排除

23 用來通知處理程序某個事件發生的機制，常稱為什麼？
(A) 表情
(B) 影像
(C) 音效
(D) 中斷

24 會破壞系統或偷走資料的程式，稱為什麼？
(A) 惡意程式
(B) 計算程式
(C) 繪圖程式
(D) 教學程式

25 用來偵測與移除惡意程式的工具，稱為什麼？
(A) 播放軟體
(B) 防毒軟體
(C) 繪圖軟體
(D) 壓縮軟體

26 下列何者最能正確描述「程式」的意義？
(A) 為解決問題所撰寫的指令集合
(B) 用來儲存資料的硬體裝置集合
(C) 控制系統運作的管理程序集合
(D) 顯示運算結果的輸出畫面集合

27 下列何者最能精確說明「演算法」的意義？
(A) 建構軟體系統的邏輯組織架構
(B) 解決特定問題的有限運作步驟
(C) 撰寫程式源碼的語法規範準則
(D) 分配硬體資源的運算處理程序

28 程式執行結果不正確時，進行檢查與修正的過程稱為？
(A) 編譯
(B) 轉譯
(C) 除錯
(D) 模擬

29 在 C 語言中，哪一個關鍵字用來宣告「整數」變數？
(A) char
(B) float
(C) int
(D) bool

30 下列何者是「合法」的變數名稱？
(A) 7_Eleven
(B) _myName
(C) int
(D) sum#

31 下列何者不屬於演算法應具備的特性？
(A) 有限步驟
(B) 明確流程
(C) 無限迴圈
(D) 可重複執行

32 下列何者最能描述「變數」的用途？
(A) 儲存資料內容
(B) 控制執行流程
(C) 管理系統資源
(D) 設定輸出格式

33 在程式中執行「x = 5; x += 2;」後，變數 x 的最終數值為何？
(A) 2
(B) 5
(C) 7
(D) 10

34 下列何者最能正確描述「指定運算」的功能？
(A) 將運算結果儲存至變數
(B) 比較兩數是否相等
(C) 判斷條件是否成立
(D) 執行數值遞增動作

35 下列何者最能說明「邏輯運算」的目的？
(A) 執行數值運算
(B) 組合多個條件
(C) 設定資料型態
(D) 調整輸出格式

36 若條件 A 為真，條件 B 為假，則 A 且 B 的結果為？
(A) 邏輯運算判定後最終結果為真
(B) 邏輯運算判定後最終結果為假
(C) 邏輯運算判定後產生不確定值
(D) 邏輯運算判定後無法進行比較

37 下列何者最適合處理「是否合格」的判斷流程？
(A) 直線結構
(B) 選擇結構
(C) 迴圈結構
(D) 陣列結構

38 若條件成立執行 A，否則執行 B，最符合的程式結構為？
(A) 連續結構
(B) 巢狀結構
(C) 選擇結構
(D) 迴圈結構

39 在選擇結構中，若所有設定之判斷條件皆不成立，則程式執行結果為何？
(A) 強制結束當前運行之所有程式指令
(B) 執行預設標籤定義之處理分支流程
(C) 產生語法邏輯錯誤導致系統崩潰
(D) 自動返回初始狀態要求使用者輸入

40 條件判斷結構的主要功能為何？
(A) 重複執行指令
(B) 決定執行方向
(C) 儲存大量資料
(D) 加快執行速度

41 設計條件判斷時，下列何者最重要？
(A) 條件完整性
(B) 指令簡短性
(C) 變數多樣性
(D) 語法複雜性

42 下列哪一個結構可以用來判斷某數是否能被 2 整除？
(A) if (n % 2 == 0)
(B) if (n / 2 == 0)
(C) if (n % 2 != 0)
(D) if (n + 2 == 0)

43 在程式執行過程中，若迴圈之判斷條件恆為真且無法終止，則會造成何種結果？
(A) 程式將僅進行單次之執行
(B) 程式將依序完成正常結束
(C) 程式將陷入無限執行狀態
(D) 程式將直接跳過區塊執行

44 執行「for (i=1; i10; i=i+2)」敘述時，該迴圈主體之總執行次數為何？
(A) 4 次
(B) 5 次
(C) 9 次
(D) 10 次

45 在程式執行過程中，下列何種情況最可能導致整體執行效能大幅降低？
(A) 使用過多層級巢狀迴圈
(B) 增加程式內部變數數量
(C) 減少資料輸出顯示次數
(D) 簡化資料結構複雜程度

46 將陣列資料從小到大重新排列，這個過程稱為？
(A) 搜尋
(B) 排序
(C) 合併
(D) 分割

47 下列何者最能描述陣列的主要功能？
(A) 儲存單一資料
(B) 儲存多筆同類資料
(C) 控制程式流程
(D) 加速系統運作

48 陣列索引值的主要用途為何？
(A) 表示資料大小
(B) 表示資料位置
(C) 表示資料型態
(D) 表示資料內容

49 處理九九乘法表最適合採用何種結構？
(A) 雙層巢狀迴圈
(B) 單層循序迴圈
(C) 巢狀選擇結構
(D) 條件選擇結構

50 程式碼中因為「打錯字」導致無法編譯稱為？
(A) 語法錯誤
(B) 語意錯誤
(C) 執行錯誤
(D) 堆疊錯誤

國營臺灣鐵路股份有限公司115年從業人員甄試 筆試試題標準答案

代號:1150406-TT1-086-1

應試類科:第10階-助理事務員-資訊

測驗科目:系統程式設計概要

題號	第1題	第2題	第3題	第4題	第5題	第6題	第7題	第8題	第9題	第10題
答案	B	B	A	C	C	A	A	B	A	B

題號	第11題	第12題	第13題	第14題	第15題	第16題	第17題	第18題	第19題	第20題
答案	D	C	B	A	C	D	D	A	C	A

題號	第21題	第22題	第23題	第24題	第25題	第26題	第27題	第28題	第29題	第30題
答案	D	C	D	A	B	A	B	C	C	B

題號	第31題	第32題	第33題	第34題	第35題	第36題	第37題	第38題	第39題	第40題
答案	C	A	C	A	B	B	B	C	B	B

題號	第41題	第42題	第43題	第44題	第45題	第46題	第47題	第48題	第49題	第50題
答案	A	A	C	B	A	B	B	B	A	A